# **Игра “Денежная планета” для двоих игроков**

На космическом корабле произошли неполадки и пришлось совершить экстренное приземление на другой планете. При приземлении героев откинуло на некоторое расстояние и теперь им надо найти свой корабль.

Игра рассчитана на двух игроков и включает в себя 5 уровней.

Пользователь попадает в меню, где можно написать имя первого и второго игрока. Далее можно нажать либо кнопку об игре, тогда включатся анимация и правила, или начать игру, тогда сразу начинается прохождение.

## **Основные особенности**

* Каждый игрок может двигаться влево или вправо и совершать прыжки
* На игроков действует сила тяжести (особенная планета)
* Игроки должны собирать монеты
* В зависимости от количества собранных монет есть 2 варианты концовки (либо вернутся на свою планету бедными, либо крутыми)
* Если один из игроков падает в лаву, то появляется картинка что оставшийся в живых игрок в печали, при этом нажав на синюю кнопку можно начать прохождение уровня с самого начала для обоих игроков
* При прыжке каждого игрока есть звуковое сопровождение, для каждого игрока разное
* В конце игры появляется окно статистики, сколько монет собрал каждый и сколько раз умер

## **Клавиши управления:**

Желтый игрок: W – прыжок, A — влево, D — вправо

Синий игрок: стрелки вверх - прыжок, вправо, влево

### **Сборка и запуск**

С помощью файла requirements.txt и модуля venv (версия Python 3.8-3.10), запуск в виртуальной среде: python main.py

#### **Структура проекта**

* main.py — основной файл
* Player\_1 - класс, отвечает за управления первого (синего) игрока
* PLayer\_2 - класс, отвечает за управление второго (желтого) игрока
* Level - класс, загрузка уровней
* Coin - класс, отвечает за спрайт монет
* data/\* — ресурсы игры
  + players — игроки в разных состояниях
  + backgr — задний фон
  + levels — уровни игры
  + sounds — звуки игры, музыка
  + block — блоки
  + dirt - земля (блоки)